



Jahrestätigkeitsbericht 2019

11.Feb 2020
vspace.one e.V.
Wilhelm-Binderstraße 19
78048 Villingen-Schwenningen

„Technologie muss man nicht bekämpfen, sondern beherrschen.“

Wau Holland¹

¹ Zitiert in Werner Heine: Die Hacker. Von der Lust, in fremden Netzen zu Wildern. Reinbek bei Hamburg 1985. S. 14.

Inhalt

Einleitung.....	4
Danke Nils.....	4
Hallo Lukas.....	4
Veranstaltungen.....	5
15. Januar: TechEvent „lets Hack Together“	5
19. Feb: Jahreshauptversammlung für 2018.....	5
02. März: Hackerjeopardy and Chill I.....	5
13. April: Lightningtalks I.....	5
24. Mai: Mini Linux Presentation Day.....	6
29. Mai - 02. Juni: Gulaschprogrammierenacht.....	6
Kinderferienprogramm.....	7
07. August: Lötworkshop Blinkenrocket.....	7
08. August: Lötworkshop Fidgetspinner.....	7
09. August: Exkursion zum Hackerspace „Shackspace“ in Stuttgart.....	7
31. August: SummerTalks und Sommerfest.....	7
03. September: Außerordentliche Mitgliederversammlung.....	8
18. Oktober: TechEvent: Schaltplan und PCB-Design mit KiCAD.....	8
28. Dezember: Lightning Talks II.....	8
27 . - 30 .Dez : 36. Chaos Communication Congress.....	8
Räumlichkeiten.....	9
Projekte.....	10
Luftfilter.....	10
Neue Temperatur-Sensoren.....	10
React Webseite.....	10

EINLEITUNG

Hallo liebe Hacker und Häcksen!

Es ist wieder so weit. Wieder ist ein Jahr vergangen und wir befinden uns im vierten Jahr seit der Gründung des vspace.one. Auch dieses Jahr ist wieder viel passiert. Viele neue Mitglieder und Freunde sind dazugestoßen und haben unser Vereins- und Hackerspaceleben bereichert. Viele große und kleine Projekte wurden abgeschlossen und jeder hat viel gelernt. Schauen wir uns im folgenden an was dieses Jahr alles los war.

Grüße, Max

DANKE NILS

Aus zeitlichen Gründen hat Nils seinen Vorstandsposten zum September leider aufgegeben. An dieser Stellen möchten wir ihm sehr herzlich für seine ganze Zeit und Muse danken, die er in der Gründungsphase in den vspace.one investiert hat. Ohne sein Engagement wäre der vspace.one vermutlich nicht entstanden.

Natürlich wird er sich auch weiterhin im vspace.one einbringen, nur eben nicht mehr als Vorstand.

In diesem Sinne und an dieser Stelle; Vielen Dank für alles!

Zitat Nils:

„Machts gut und danke für den Fisch!“

HALLO LUKAS

An dieser Stelle gibt es gute Neuigkeiten. Seit September dürfen wir Lukas Timmermann als Nachfolger von Nils im Vorstand begrüßen. Als mehrjähriges Mitglied im vspace.one bringt er viel Erfahrung mit und schon einige Projekte im *Space* tatkräftig unterstützt.

An dieser Stelle also ein „Herzlich Willkommen!“

VERANSTALTUNGEN

15. JANUAR: TEHEVENT „LETS HACK TOGETHER“

Das erste TechEvent vom Typ „Lets hack together“ fand Anfang des Jahres im vspace.one statt. Hier wurde eine VM mit dem Betriebssystem Windows XP mal richtig unter die Lupe genommen und zerpflegt. Gemeinsam wurden verschiedene Schwachstellen gehackt. Ein riesen Spaß!

19. FEB: JAHRESHAUPTVERSAMMLUNG FÜR 2018

Natürlich haben wir auch wieder eine Jahreshauptversammlung für das Jahr 2018 abgehalten. Dieses Jahr wurde diese mit einem gemeinsamen Battle NewtonWars abgeschlossen:



02. MÄRZ: HACKERJEOPARDY AND CHILL I



Wir hatten dieses Jahr das erste Hackerjeopardy and Chill Event im Space. Beim Hackerjeopardy geht es darum zu gegebenen Antworten die jeweiligen Fragen zu nennen. Und das möglichst schnell! Wer richtig liegt darf die nächste Kategorie und Schwierigkeitsstufe festlegen. Außerdem hatten wir den DJ Just Johnny am Start der für uns Loungig-Musik aufgelegt hat und damit zur perfekten Hackerspace-Stimmung beigetragen hat.

13. APRIL: LIGHTNINGTALKS I

2019 haben wir zum ersten mal zu LightningTalks eingeladen. LightningTalks sind kurze Vorträge mit 5 bis 20 Minuten. In dieser Zeit können eigene Projekt oder Fragestellungen kurz angerissen werden. Dazu kann eine Präsentation verwendet werden, muss aber nicht. In einigen LightningTalks-Events wird auch eine Uhr verwendet und der Talk abgebrochen wenn er die Maximalzeit überschreitet. Darauf haben wir verzichtet.

Die Themen wurden im Vorhinein im Wiki eingetragen, sodass sich jeder schonmal ein Bild davon machen konnte, was auf ihn zukommt.

Bei diesem Event versuchten wir auch unsere Vorträge auf Video aufzunehmen und so auch Mitgliedern, die keine Zeit hatten, die Möglichkeit zu geben, die Vorträge anzusehen. Das hat größtenteils ganz gut funktioniert. Die Toolchain soll hier aber noch verbessert werden. Man lernt ja nie aus. :)

Zum Event erschienen so viele Gäste, dass wir kaum für jeden einen Sitzplatz finden konnten.

24. MAI: MINI LINUX PRESENTATION DAY

Gemeinsam mit der Linux User Group Villingen-Schwenningen haben wir am Freitag den 24. Mai am weltweiten Linux-Presentation-Day 2019.1 teilgenommen. Dabei konnte man sich von 16 Uhr bis 22 Uhr in unseren Räumlichkeiten mit Linux-Usern unterhalten und sich in Vorträge zu Linux Themen anhören.

29. MAI – 02. JUNI: GULASCHPROGRAMMIERNACHT

Wie jedes Jahr waren auch wieder einige von uns auf der Gulaschprogrammierenacht² in Karlsruhe. Die GPN findet jedes Jahr im Zentrum für Kunst und Medien (ZKM) und in Räumlichkeiten der Hochschule für Gestaltung (HfG) statt. Inzwischen kommen rund 600 Gäste zu dieser Veranstaltung. Es gibt 4 Vortragsräume und noch einige Räume für Workshops.



Illustration 1: Logo des Chaos Bodensee

Dieses Jahr war besonders das Treffen des Chaos Bodensee³ spannend. Im letzten Jahr hat sich ein Zusammenschluss von einigen Hacker- und Makerspaces rund um den Bodensee gefunden. Um in diesem Rahmen den Austausch zu verbessern hat Max ein Workshopraum gebucht und es kamen ca. 20 Personen aus dem Einzugsgebiet des Bodensees. Teilweise noch ohne Heimat-Hackerspace, teilweise aber schon fest verortet. Nach der Vorstellungsrunde in der sich einige das erste mal persönlich trafen, die schon eine ganze Weile Email geschrieben haben, hatten wir verschiedenen Themen besprochen. Beispielsweise wurde das Camp vorgestellt, das der Hackerspace Toolbox Anfang August abhält. Außerdem wurde diskutiert ein gemeinsames Village beim Chaos Communication Camp aufzubauen. Da es auch im Freifunkumfeld ein Änderung gibt und der neue Bereich Freifunk-Bodensee entstanden ist wurde über eine Richtfunkstrecke quer über den Bodensee diskutiert. Das sind 11km. Und könnte medienwirksam genutzt werden. Außerdem wurde über einen Bereich auf dem 36. Chaos Communication Congress diskutiert. Ich denke insgesamt war das Treffen ein voller Erfolg.

Organisationen im Chaos Bodensee sind: hacKNology, see-base, Toolbox Bodensee e.V., Freifunk Bodensee, ...

Es gibt auch eine Mailingliste in die man sich eintragen kann um über aktuelle Themen informiert zu bleiben.

² <https://entropia.de/GPN>

³ Infos unter: <https://bodensee.space/>

KINDERFERIENPROGRAMM

Dieses Jahr haben wir es geschafft beim Kinderferienprogramm⁴ der Stadt Villingen-Schwenningen mitzumachen. Die Verantwortlichen haben sich sichtlich gefreut, dass mehr technische Themen angeboten werden. Wir konnten zwei Lötworkshops für Kinder von 12 bis 18 Jahren anbieten. Beide Workshops waren sehr schnell mit jeweils 10 Kids ausgebucht.

07. AUGUST: LÖTWORKSHOP BLINKENROCKET

Der Blinkenrocketworkshop am 7. August 2019 hat gut funktioniert. Wir haben deutlich länger gebraucht als geplant. Von 14:00 bis 18:00 bis der Letzte fertig war. Die Platine ist doch für alle etwas zu schwierig gewesen. Vorallem der Microcontroller. Ich denke dennoch dass alle 10 Kids Spaß hatten. Es haben auch alle Blinkenrockets⁵ am Ende funktioniert. Ein Danke an alle die LötKolben mitgebracht haben und an Linus fürs betreuen.

In der Folge gab es auch eine Anfrage von einem Lehrer, der Blinkenrocket gerade in seinen Unterricht einbinden möchte.

08. AUGUST: LÖTWORKSHOP FIDGETSPINNER

Am 8. August waren wieder 10 Kids beim Lötworkshop. Wir haben Fidgetspinner gelötet. Nach 2 bis 3 Stunden haben alle funktioniert. Die Kinder waren happy. Die Bausätze waren deutlich einfacher. Zumal einige schon beim Blinkenrocketworkshop waren und schon wussten wie es funktioniert. Die Kids konnte hier sehr gut animiert werden, sich gegenseitig zu unterstützen.

09. AUGUST: EXKURSION ZUM HACKERSPACE „SHACKSPACE“ IN STUTTGART

Mit zwei Autos sind wir am 9. August zum Shack⁶ in Stuttgart gefahren, dem Hackerspace in dem auch unser Name „vspace.one“ 2016 entstand und von dem wir reichlich Ideen übernommen haben. Beispielsweise die Projektboxen und die Ownership-Labels. Dort bekamen wir wieder ein ausführliche Führung. Außerdem hat Matthias extra für uns einen Lounge-Abend im Shack organisiert. Sodass wir bis ca 1 Uhr dort bei loungiger Musik andere Hacker und Häcksen treffen und kennenlernen konnten. Gemeinsam haben außerdem am späten Abend gekocht. Ein rundum gelungener zweiter Ausflug nach Stuttgart. 3 Jahre nach dem Ersten, der direkt zur Gründung des vspace.one geführt hatte.

31. AUGUST: SUMMERTALKS UND SOMMERFEST

Dieses Jahr haben wir es endlich hingebekommen ein „Sommerfest“ zu organisieren. In Zuge dessen haben wir auch ein kleines Talksprogramm abgehalten. Los ging es mit einem Vortrag über CAM mit Fusion 360 von Michael. Anschließend hat Kai uns über das USB Protokoll des Bondrucker informiert, das er reverseengineert hat. Wir haben jetzt also einen Bondrucker den wir per Python ansprechen können. Bleibt die Frage was wir damit tun. Her mit euren Ideen! Max hat anschließend die Theorie von QuantenComputern kurz dargestellt und der andere Max einen interessanten Vortrag über Wastemanagement gehalten. An der Stelle ein etwas anderes Thema mit viele Biologie und Chemie. Meiner



4 <https://www.villingen-schwenningen.de/soziales/kinder-und-jugendliche/ferienprogramm.html>

5 <http://blinkenrocket.de/>

6 <https://www.shackspace.de/>

Meinung nach aber sehr spannend. Gerne mehr davon.

Stilecht gab es natürlich in Anlehnung an das WaffelOperationCenter (WOC) aus dem Chaosumfeld Waffeln! Sehr lecker! Wer nicht da war, hat was verpasst.

03. SEPTEMBER: AUSSERORDENTLICHE MITGLIEDERVERSAMMLUNG

Am 3. September haben wir eine außerordentliche Mitgliederversammlung abgehalten. Da Nils als Vorstand zurücktreten wollte und gleichzeitig aber neue Räumlichkeiten zur Diskussion standen, wollten wir den neuen Vorstand möglichst vorher wählen, damit alle Entscheidungen diesbezüglich auch voll mitgetragen werden können. Daher haben wir eine Mitgliederversammlung einberufen. Mit 16 Anwesenden war die auch sehr gut besucht. 14 davon waren Mitglieder und gemeinsam haben wir Lukas Timmermann als neuen Vorstand gewählt.

Anschließend gab es noch Informationen zur in Betracht gezogenen Änderung der Räumlichkeiten. Im inoffiziellen Teil hat Tim uns Bilder vom Chaos Communication Camp in Miltenberg gezeigt und Stories dazu erzählt. Linus hat uns dann auch noch seine neueste Errungenschaft, einen Spielautomaten vorgestellt. Allerdings noch ungehackt. :)

18. OKTOBER: TEHEVENT: SCHALTPLAN UND PCB-DESIGN MIT KICAD

In diesem TechEvent hat Max uns gezeigt wie man mit dem OpenSource Tool KiCAD⁷ eigenen Platinen in China bestellen kann. Beginnend mit einem Schaltplan und wurde danach das Layouting an einem Beispielprojekt gezeigt. Einige Kniffe wie Cu-Plates und Differential Pairs wurden angesehenn. Außerdem entstanden einige spannende Diskussionen, da einer der Gäste beruflich PCBs layoutet. Er konnte hier mehrere Inhalte und Informationen beisteuern.

28. DEZEMBER: LIGHTNING TALKS II

Am 28.Dez haben wir wieder Lightning Talks abgehalten. Die Themen waren diesmal sehr vielseitig von „Wie baut man Badges?“ über „Was ist eigentliche Unterwasserrugby?“ bis zu Fräsprojekten und „Hauptmenü mit Kamerafahrt in Unity3D“ war alles dabei. Wer nicht dabei war hat was verpasst und sollte unbedingt zur nächsten Lightning Talk Session vorbeischauen. Außerdem haben wir die Code Golfing Challenge „XMAS Tree“⁸ die über die Weihnachtsfeiertag lief besprochen. Der kürzeste Code war eine Perl-Implementierung mit 192 Byte. Interessante waren auch die Laufzeiten der unterschiedlichen Implementierungen. Auch hier konnte die Perl-Implementierung mit 0.07 Sekunden für 20 Etagen den Sieg holen.

27 . - 30 .DEZ : 36. CHAOS COMMUNICATION CONGRESS

Dieses Jahr waren wir leider nur in kleiner Besetzung beim Chaos Communication Congress vertreten. Wir haben auch keine Assembly angemeldet. Dennoch haben alle, die dort waren nur positives berichtet.

7 <https://kicad-pcb.org/>

8 https://wiki.vspace.one/doku.php?id=treffen:004_codegolfing

RÄUMLICHKEITEN

Immernoch steht die Fragen nach größeren Räumlichkeiten zur Diskussion. Unsere Hoffnung in das Gebäude des Jumbos am Bahnhof einziehen zu können wurde leider zerschlagen. Weiterhin versuchen wir gemeinsam mit dem Verein „Werkbox VS e.V.“⁹ Räumlichkeiten zu finden und gemeinsam zu nutzen.

Wer also was weiß; Her damit! :)

9 <https://www.werkbox-vs.de/>

PROJEKTE

LUFTFILTER

Endlich konnten wir unser Luftfilter-Projekt abschließen. Die Fräse und sonstiges Holzbearbeitungsgerät hat immer wieder für sehr staubige Luft im Maschinenraum gesorgt. Durch zwei große PC Lüfter und Autoinnenraumfilter konnten wir das Problem etwas verringern.¹⁰

NEUE TEMPERATUR-SENSOREN

Wir haben auch endlich Sensoren, die regelmäßig die Temperatur und die Luftfeuchte an unsere SpaceAPI schicken und damit der globalen Hackerspace-Community zur Verfügung stellen.¹¹

REACT WEBSEITE

Dieses Jahr wurde auch endlich unserer Webseite auf React umgestellt. Wer sich daran beteiligen möchte darf das sehr gerne tun! Das Repo ist im GitHub online. :)

¹⁰ <https://wiki.vspace.one/doku.php?id=projekte:luftfilter>

¹¹ <https://wiki.vspace.one/doku.php?id=projekte:newtemperaturesensors>