

PROGRAMA

- 15 30 + VORSTELLUNG DES USPACE.ONE E.V.
 - Wofür steht der vspace.one e.V.? Warum machen wir das alles? Wie kann ich mitmachen? (Max,Damian)
- 16 10 + EINFUEHRUNG IN CAN MIT FUSION 360

Wie kann man z.B. Fräspfade in Fusion 360 erstellen? Eine kurze Einführung in Computer Aided Machining. Wie kann man z.B. Konturen, Taschen oder Gravuren fräsen? (Michael)

16 45 + REVERSE ENGINEERING DES USB PROTOKOLL EINES IBM BONDRUCKER

Mitschneiden der USB Daten mit dem verfügbaren Windows Treiber, Analyse und Reengineering der Aufgezeichneten Daten und rudimentäre Ansteuerung des Druckers unter Linux. (Kai)

17 15 | INTRODUCTION TO QUANTUM COMPUTING

Wie funktionieren eigentlich QuBits und Quantenrechner? Was ist anders als bei herkömmlichen Rechnern? Warum können damit manche Berechnungen schneller durchgeführt werden? Was bedeutet das? Grundlagen in Linearer Algebra werden vorausgesetzt. (Max)

18 00 + HASTEMANAGEMENT

Wir schauen uns 3 Themen der Umwelttechnik genauer an: Luft, Lärm, und Feststoffe. Was passiert mit Schadstoffen in unserem Körper und wie wird mit diesen industriell umgegangen? Wenn wir noch Zeit haben, schauen wir uns noch die Themen Wasser, Sondermüll und Radioaktivität an. (Okulus)